



KŪRYBIŠKO VERSLO IR INOVACIJŲ DIZAINAS

3 METŲ BAKALAURO STUDIJŲ PROGRAMA

TIKSLAS - parengti profesionalius organizacijų ir verslo vystytojus, vadovus bei inovacijų kūrėjus, susipažinusius su naujausiais organizacijų kūrimo ir valdymo metodais bei modeliais, gebančius kurti ir įgyvendinti vertę kuriančias socialines bei verslo idėjas, bei inicijuojančius pokyčius ir inovacijas šalies bei globalioje aplinkoje, pasižyminčius entrepreneuriskomis kompetencijomis, turinčius sisteminių požiūrį, analitinį bei kūrybinį mąstymą.

KARJEROS GALIMYBĖS - studijų programos Kūrybiško verslo ir inovacijų dizainas absolventai galės kurti ir modeliuoti verslo dizaino procesą, užtikrinant efektyvius verslo problemų sprendimus, generuoti, vertę kuriančius verslo sprendimus, orientuotus į kliento ir suinteresuotųjų grupių poreikius, suprasti ir atpažinti transformacinius / inovatyvius pokyčius ir kaip juos įgyvendinti versle, organizacijose, bendruomenėse.

Studijų programos absolventai gebės dirbti privačiame ir viešajame sektoriuje: entrepreneuriais, verslo plėtros specialistais, patirties valdymo specialistais, projektų vadovais, produktų ir paslaugų kūrėjais, inovacijų dizaineriais, komandų vadovais, organizacijų padalinių vadovais, verslo dizaino specialistais, pokyčių iniciatoriais, pokyčių valdymo konsultantais, socialinių transformacijų kūrėjais; galės kurti ir vystyti savo verslą, startuolius.

STUDIJŲ PROGRAMOS STRUKTŪRA

	1 SEMESTRAS	2 SEMESTRAS
1 METAI PATIRTI	<ul style="list-style-type: none"> • Entrepreneurystės pagrindai • Vertės kūrimas versle • Emocinis intelektas • Asmeninė lyderystė • A ir B grupės dalykai 	<ul style="list-style-type: none"> • Verslo kalba ir komunikacija • Dizaino mąstysena • Komandinės patirties modeliavimas • Projektų valdymo pagrindai • A ir B grupės dalykai
	Kūrybinis projektas: Asmeninis augimas	Kūrybinis projektas: Bendruomenės pokyčiai
	3 SEMESTRAS	4 SEMESTRAS
2 METAI KURTI	<ul style="list-style-type: none"> • Konkurencingumas ir inovacijos • Marketingo sprendimai • Kūrybiškumas versle • A ir B grupės dalykai 	<ul style="list-style-type: none"> • Socialinė entrepreneurystė • Verslo dizainas • Paslaugų dizainas • A ir B grupės dalykai
	Išmani praktika: Verslo iššūkis	Inovacijų dizaino praktika: Socialinis iššūkis
	5 SEMESTRAS	6 SEMESTRAS
3 METAI VEIKTI	<ul style="list-style-type: none"> • Verslo finansai • Startuolio ekosistemos ir modeliavimas • Pardavimai ir e-verslas • Verslo skaitmenizacija 	<ul style="list-style-type: none"> • Strateginis valdymas • Žmonių išteklių valdymo pagrindai • Verslo teisė
	Verslo dizaino praktika: Startuolio vystymas	Kūrybiško verslo ir inovacijų dizaino bakalauro baigiamasis darbas

1 metai - PATIRK

Pirmais metais pasinerk į prasmingas patirtis, kurių metu augsi ir mokysiesi iš realių situacijų. Jau nuo pat pirmų dienų tavęs lauks įmonių iššūkiai, mokymasis per praktiką ir augimas mokantis tiek iš sėkmės momentų, tiek iš klaidų. Studijų metu tau bus skirtos įvairiausios asmeninės ir komandinės užduotys, leidžiančios atrasti savo stiprybes. O visoje šioje kelionėje ir tavo asmeniniame augime lydės patyrusi mentorių komanda. Tad tavo asmeninė lyderystė šoktels viršun drauge su emociniu intelektu. Programa sukurta taip, kad mokymosi procese įgytos įžvalgos bus iš karto pritaikomos praktiškai "čia ir dabar".

2 metai - KURK

Antraisiais metais atrask, o jei jau atradai, išstbulink savo kūrybiškumą. Studijų procese išmoksi begales kūrybiškumo techniky, tad kursis daug idėjų, rengsi jas vizualizuojančius prototipus, išmoksi juos efektyviai tobulinti ir inovuoti. Mokysiesi ir tikrojo komandinio darbo, tad su savo "dream team" daug eksperimentuosi ieškodamas geriausių sprendimų socialiniams, kultūriniais ir aplinkosauginiams iššūkiams. Kūrybiški ir daug bendradarbiavimo, sprendimų priėmimo įgūdžių suteikiantys antrieji metai laukia tavęs. Komandos kurs idėjas, naudodamos daugybę kūrybinių metodikų: "Experience Design®"; "Design Thinking®"; "User Experience Design®"; "Lego Serious Play®".

3 metai - VEIK

Trečiaisiais metais kviesime pasiraityti rankoves ir pradėti veikti iš peties – įgyvendinti savo asmeninius projektus, kurie leis tau kurti norimus pokyčius verslo ar socialinėje erdvėje. Laiko planavimas, idėjų įgyvendinimas, efektyvumo technikos ir kiti vadybiniai aspektai taps tavo kasdiene dalimi, siekiant užsibrėžtų tikslų. Kompetencijos, patirtys ir žinios sukaupros ankstesniais metais, čia bus įgalinamos virsti realiais projektais. Studijų programa parengta taip, kad po trejų metų bakalauro diplomą turėsi už praktiškai įgyvendintą projektą, kuris galbūt taps ir tavo svarbia karjeros dalimi ar asmeniniu verslu.

UGDOMOS KOMPETENCIJOS

- SAVĖS SUVOKIMAS IR SAVIVEIKSMINGUMAS
- MOTYVACIJA IR ATKAKLUMAS
- FINANSINIS IR EKONOMINIS RAŠTINGUMAS
- IŠTEKLIŲ TELKIMAS
- RYŠIŲ KŪRIMAS



- GALIMYBIŲ PASTEBĖJIMAS
- KŪRYBIŠKUMAS
- IDĖJŲ VERTINIMAS
- VIZIJOS KŪRIMAS
- ETIŠKAS IR TVARUS MĄSTYMAS



- MOKYMASIS PER PATIRTĮ
- PLANAVIMAS IR VALDYMAS
- NETIKRUMO IR RIZIKOS VALDYMAS
- DARBAS KOMANDOJE
- IDĖJŲ ĮGYVENDINIMAS



PROGRAMOS TARPTAUTINIS ĮVERTINIMAS



UNIVERSITY-BUSINESS COOPERATION IN EUROPE

2017 m. Europos Komisijos tyrimų konsorciumas „Verslumo akademijos“ programą įvertino ir įtraukė tarp 50 geriausių sėkmingo universitetų ir įmonių bendradarbiavimo pavyzdžių Europoje ir pasaulyje.



EUROPEAN ENTERPRISE PROMOTION AWARDS

2018 m. Europos verslininkystės skatinimo apdovanojimuose (EEPA) - nominacijoje „Investicijos į verslumo įgūdžius“ „Verslumo Akademija“ išrinkta kaip viena iš 3 geriausių Europoje.



UNIVERSITY INDUSTRY INNOVATION NETWORK (UIIN)

Minded VDU sukurtas ir „Verslumo Akademijos“ gretutinių studijų programoje taikomas unikalus verslumo kompetencijų „EQ THINKING“ modelis pripažintas kaip geroji praktika.



Studijos vykdomos
su **80+** verslo ir
socialinių **partnerių**

Kiekvieną semestrą vykdomi
praktiniai - kūrybiniai projektai, kurie
įgyvendinami **dirbant**
tarpdisciplininėse **komandose**

Studijos paremtos
mentorstės modeliu ir
asmeninio augimo programa

programos išskirtinumas

Programa paremta MINDED
VDU sukurtu ir sėkmingai
išbandytu
„EQ-Thinking“ modeliu

50 proc. programos turinio dėstys
praktikai iš verslo įmonių / partnerių
organizacijų

Programa remiasi **"The
Entrepreneurship Competence
Framework "EntreComp"**
verslumo kompetencijų
ugdymo modeliu

PRIĖMIMO SĄLYGOS

EGZAMINAS	KOEFICIENTAS
Matematika	0.4
Lietuvių kalba ir literatūra	0.2
EGZAMINAI ARBA METINIAI PAŽYMIAI	KOEFICIENTAS
Bet kuris dalykas, nesutampantis su kitais dalykais (bet toks, kurio einamaisiais metais yra organizuojamas brandos egzaminas)	0.2
Istorija arba informacinės technologijos, arba geografija, arba užsienio kalba	0.2

BENDRA PROGRAMOS INFORMACIJA

Akademinis padalinys:	Ekonomikos ir vadybos fakultetas
Studijų krypčių grupė:	Verslo ir viešoji vadyba (L)
Studijų forma:	Nuolatinė (NL)
Studijų trukmė:	NL (3)
Programos apimtis kreditais:	180
Suteikiamas kvalifikacinis laipsnis/profesinė kvalifikacija:	Verslo vadybos bakalauras

DAUGIAU INFORMACIJOS APIE STUDIJŲ PROGRAMĄ

